

PROJET ESCAPE GAME

7 CLASSES DE 4EME

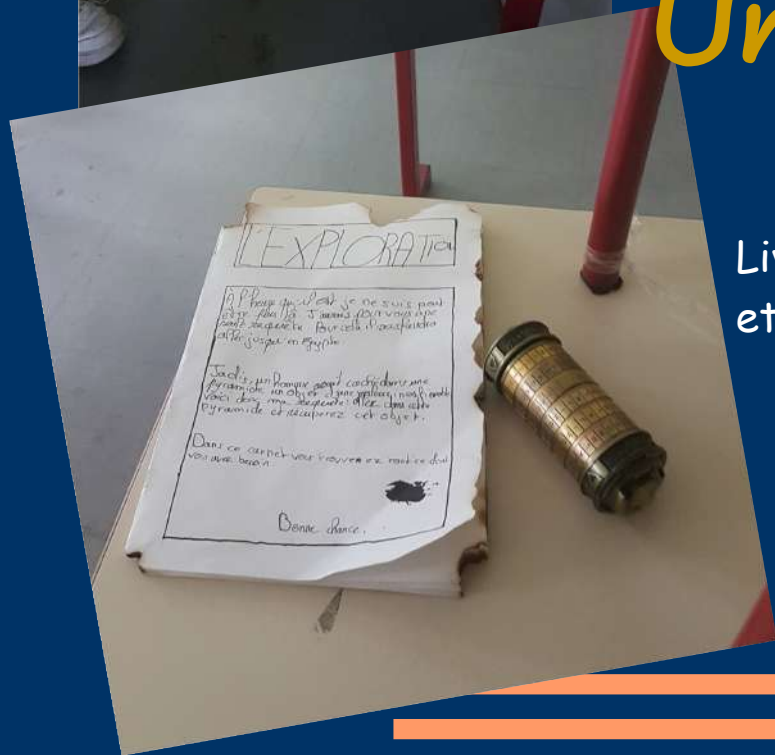
Année 2021 - 2022



La géométrie,
les pyramides



Un voyage en Egypte



Livret d'énigmes
et cryptex



Le poids des âmes

De la recherche

FÊTE D'HALLOWEEN

Angle et direction

Du cryptage
et des cadenas

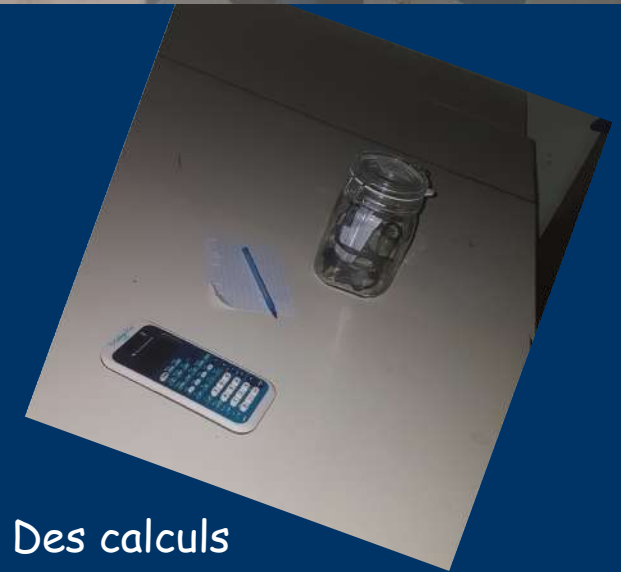




Des prisonniers



Un labyrinthe



Des calculs

A la mine



Une enquête

Jack l'éventreur



Une histoire



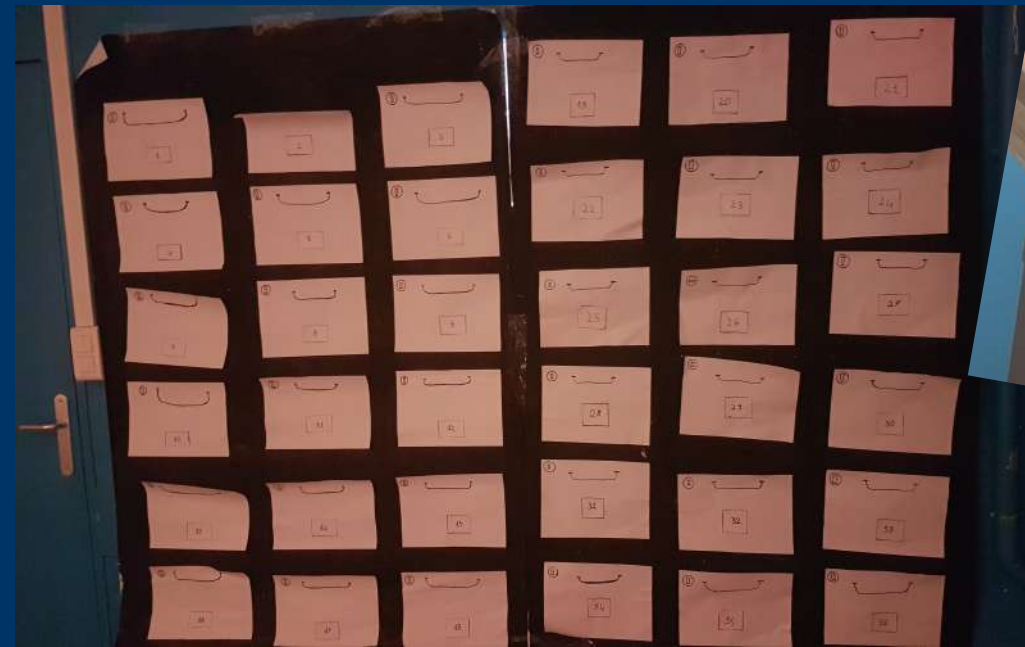
Des énigmes et de la logique



Des énigmes



La casa del Baron

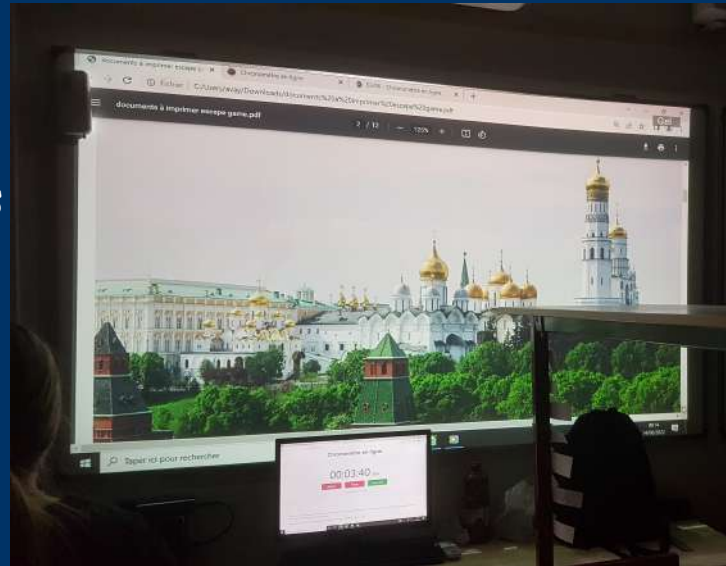


Un coffre à braquer





Des prisonniers à libérer



Un voyage dans le temps

Des échecs



En Russie

Une vidéo d'accueil



L'HÔPITAL ABANDONNÉ

De l'anglais



De la recherche d'objets



Pythagore



Un grand merci aux élèves de 4ème qui se sont investis dans ce projet.

205 élèves créateurs et acteurs du projet

20 à 30 min de jeux dans chaque salle

7 escape game créés

2 jours de jeux

Un projet orienté sur les mathématiques mais en lien fort avec les autres matières : histoire, français, anglais...
